

2021.11.19

### 捲起袖子,一起來參與公共事務吧!

張皓婷 | 行政院公共數位創新空間小組



# 我是誰?我在哪?



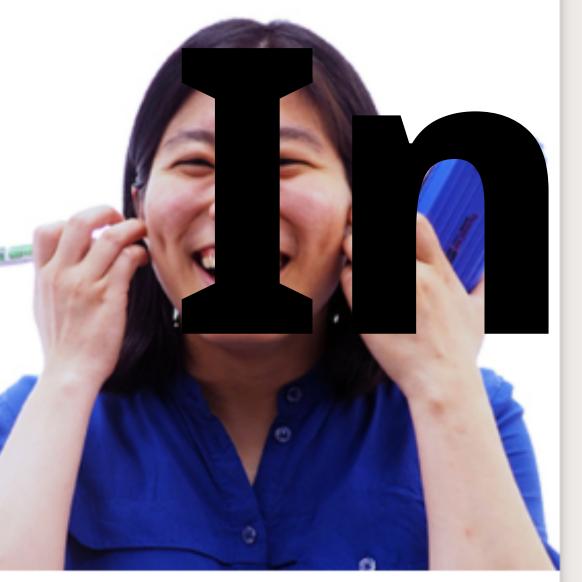


張皓婷

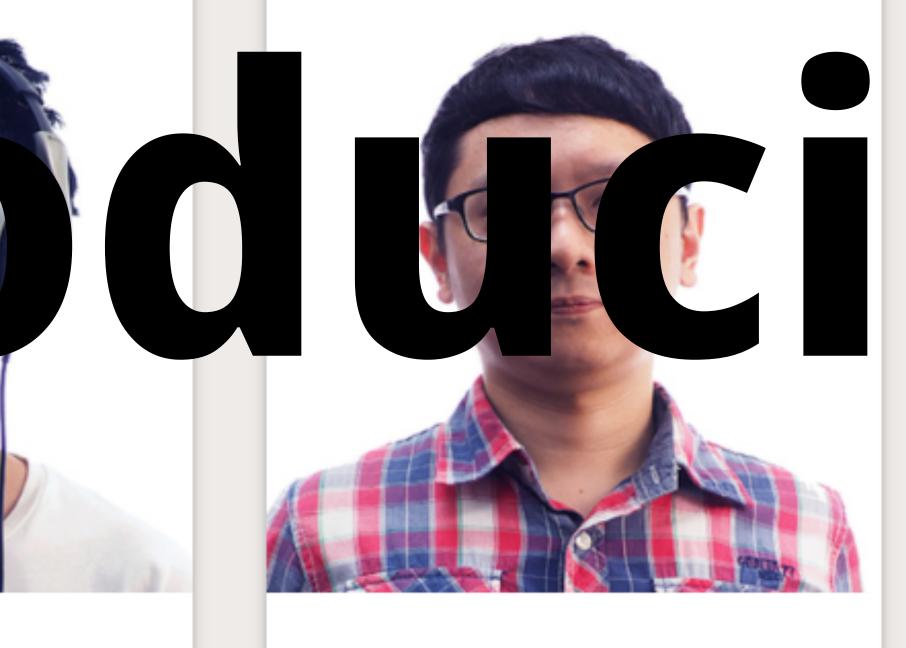
魏守斌

陳怡君

葉寧

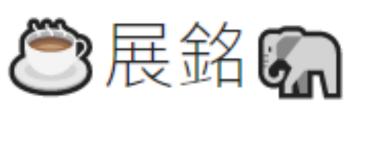


張芳氰



張庭瑜

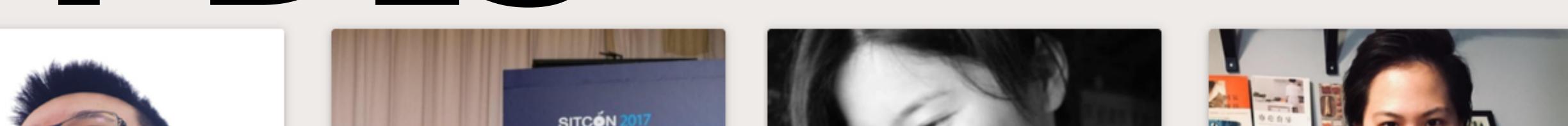










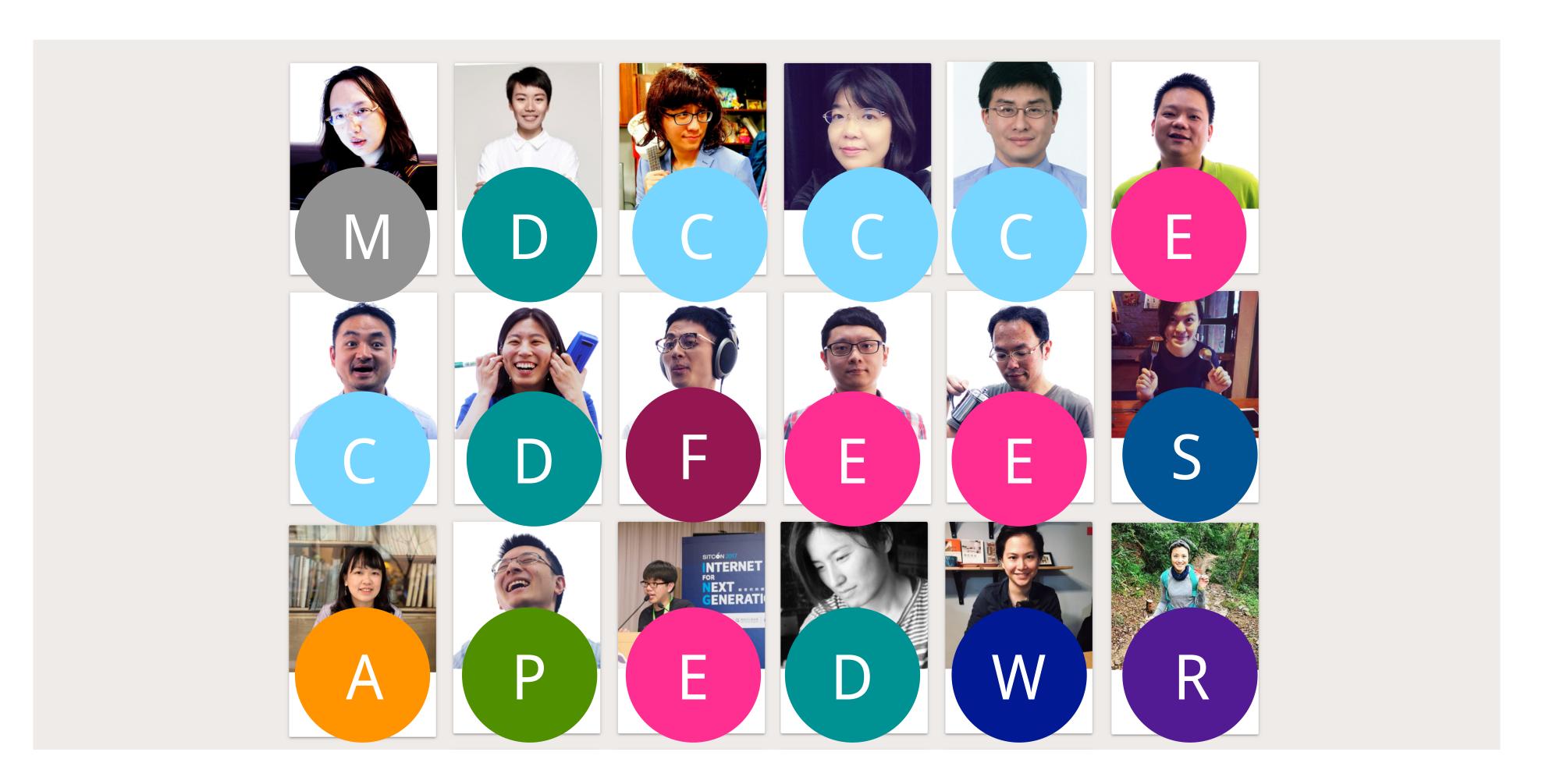




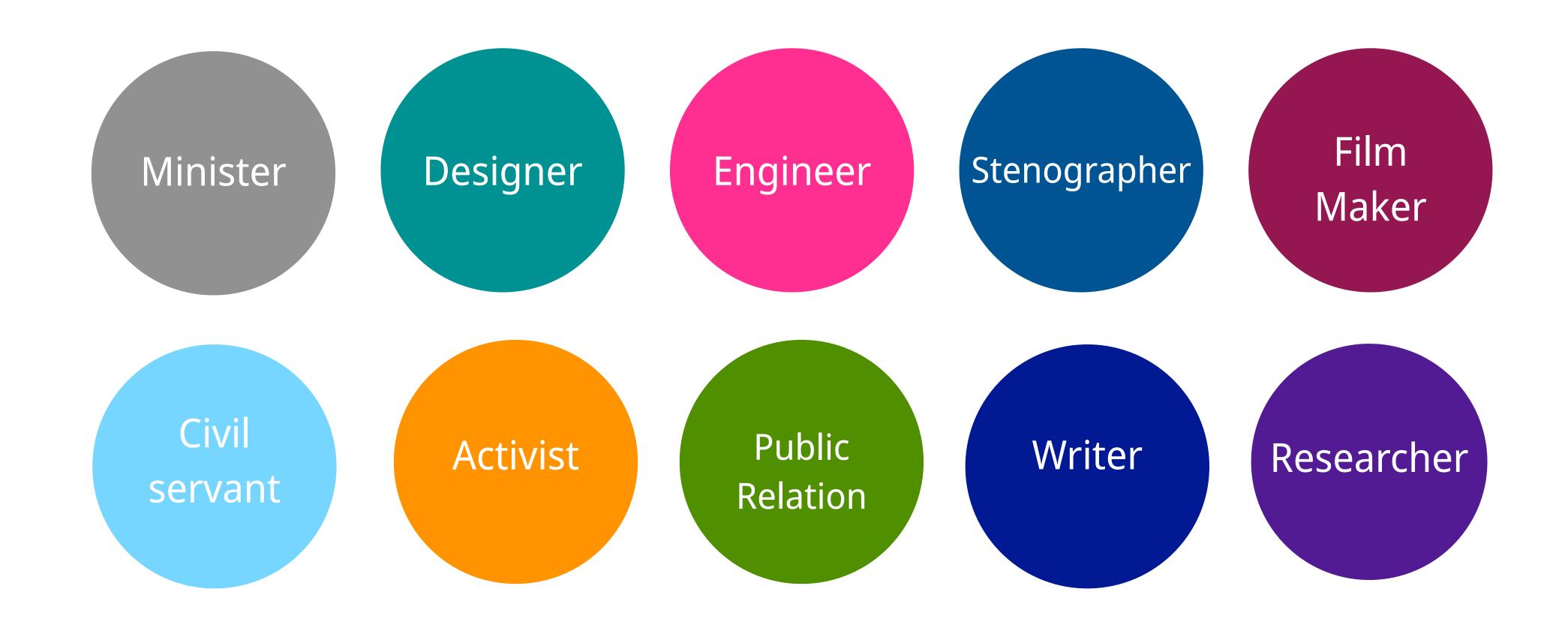
#### Introducing PDIS



#### Introducing PDIS

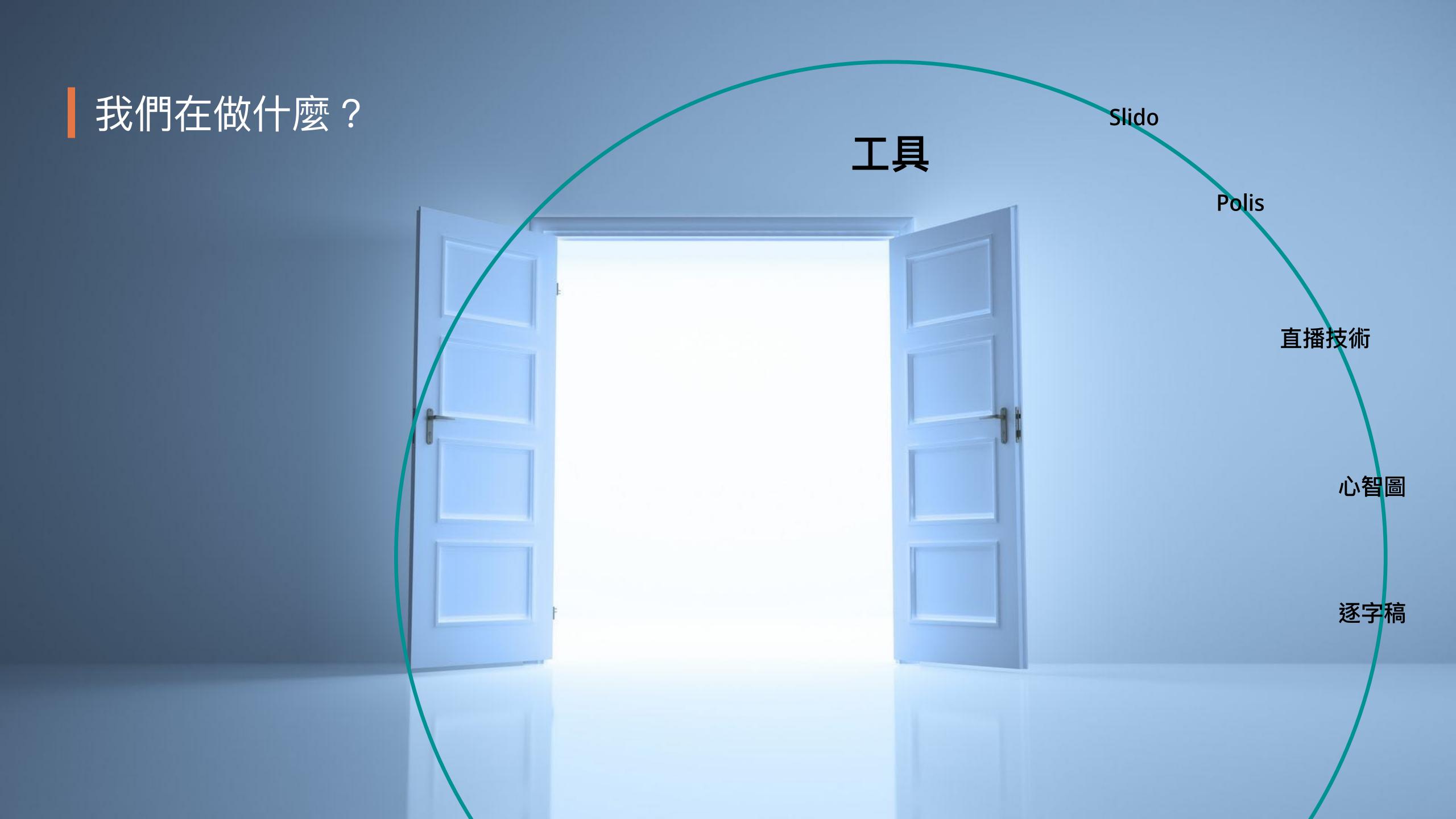


#### Introducing PDIS



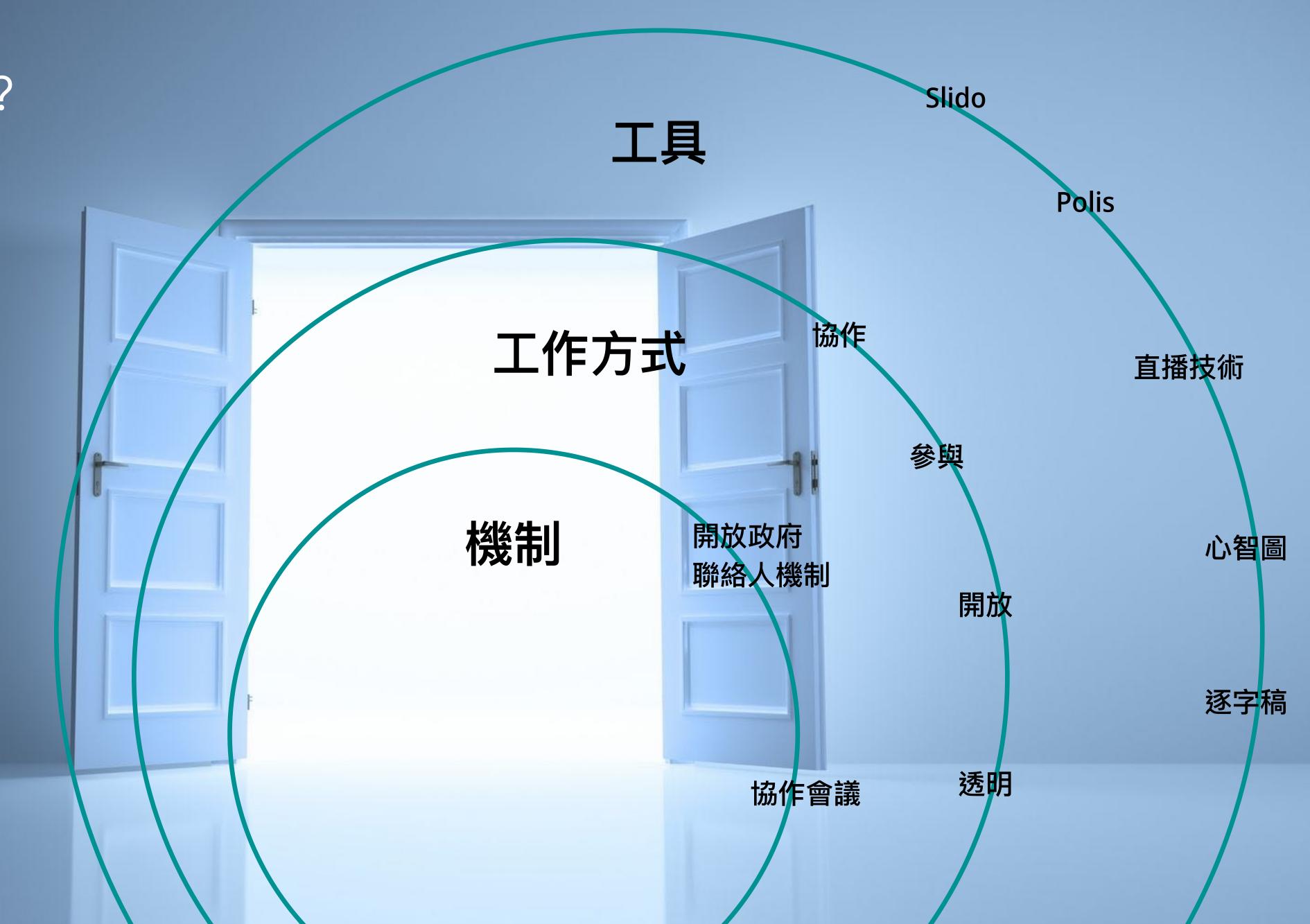
CC BY 4.0



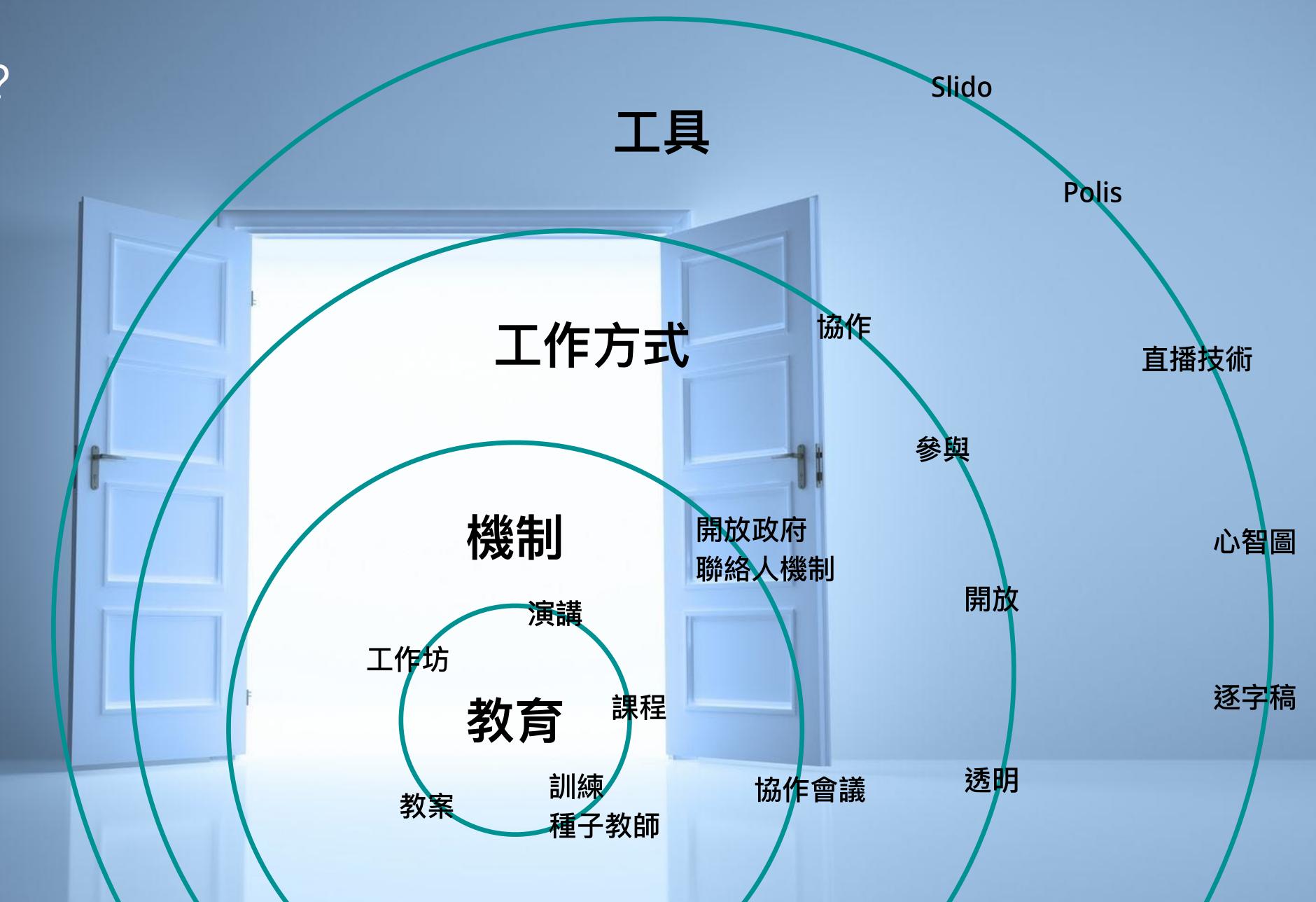


我們在做什麼? Slido 工具 Polis 協作 工作方式 直播技術 心智圖 開放 逐字稿 透明

我們在做什麼?

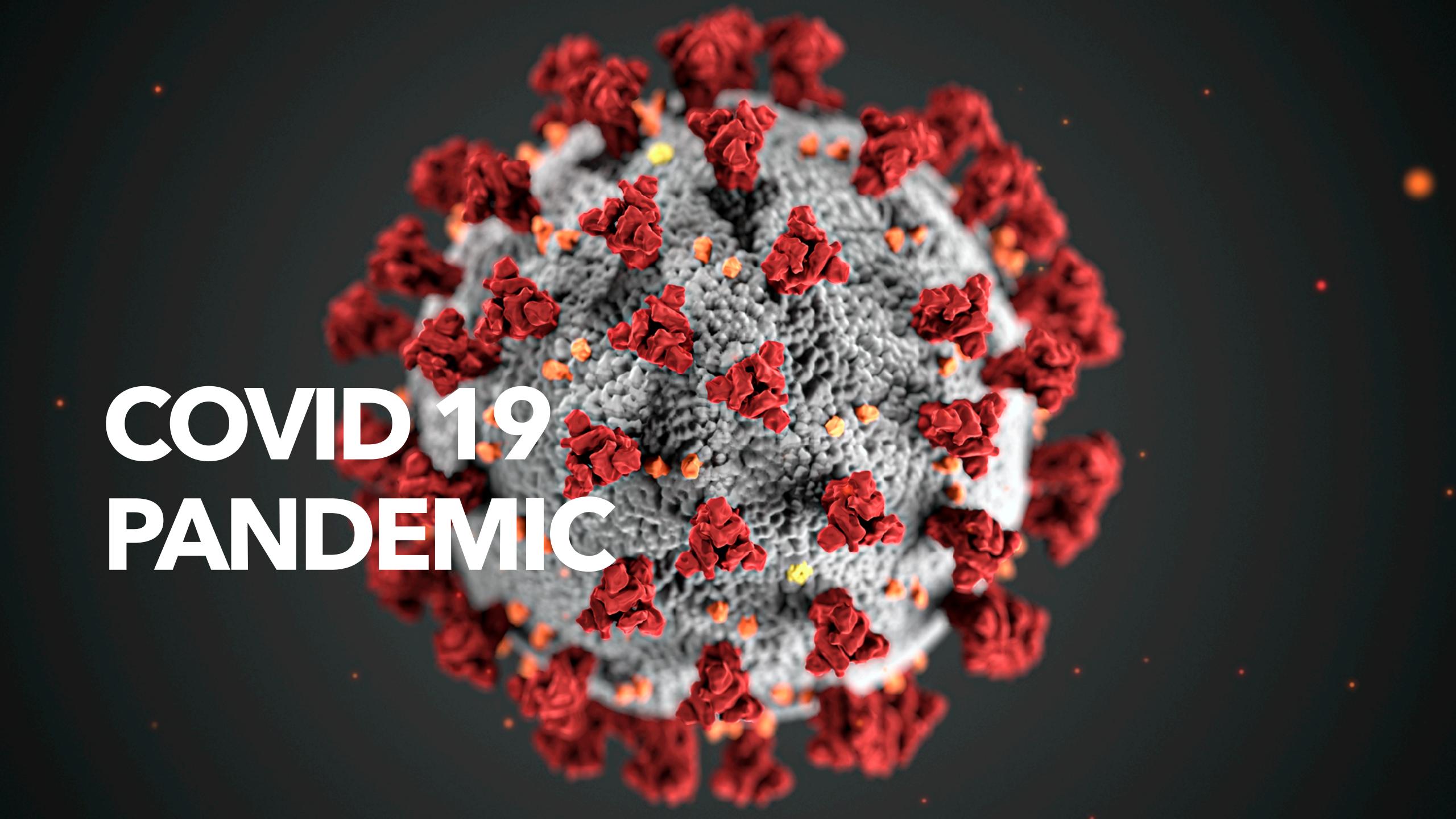


我們在做什麼?













網站導覽

• •

資料集 💙

資料故事館 💙

互動專區❤

浐

請輸入關鍵字

熱門關鍵字: 口罩

# 

# 

求學及進修



生育保健



出生及收養





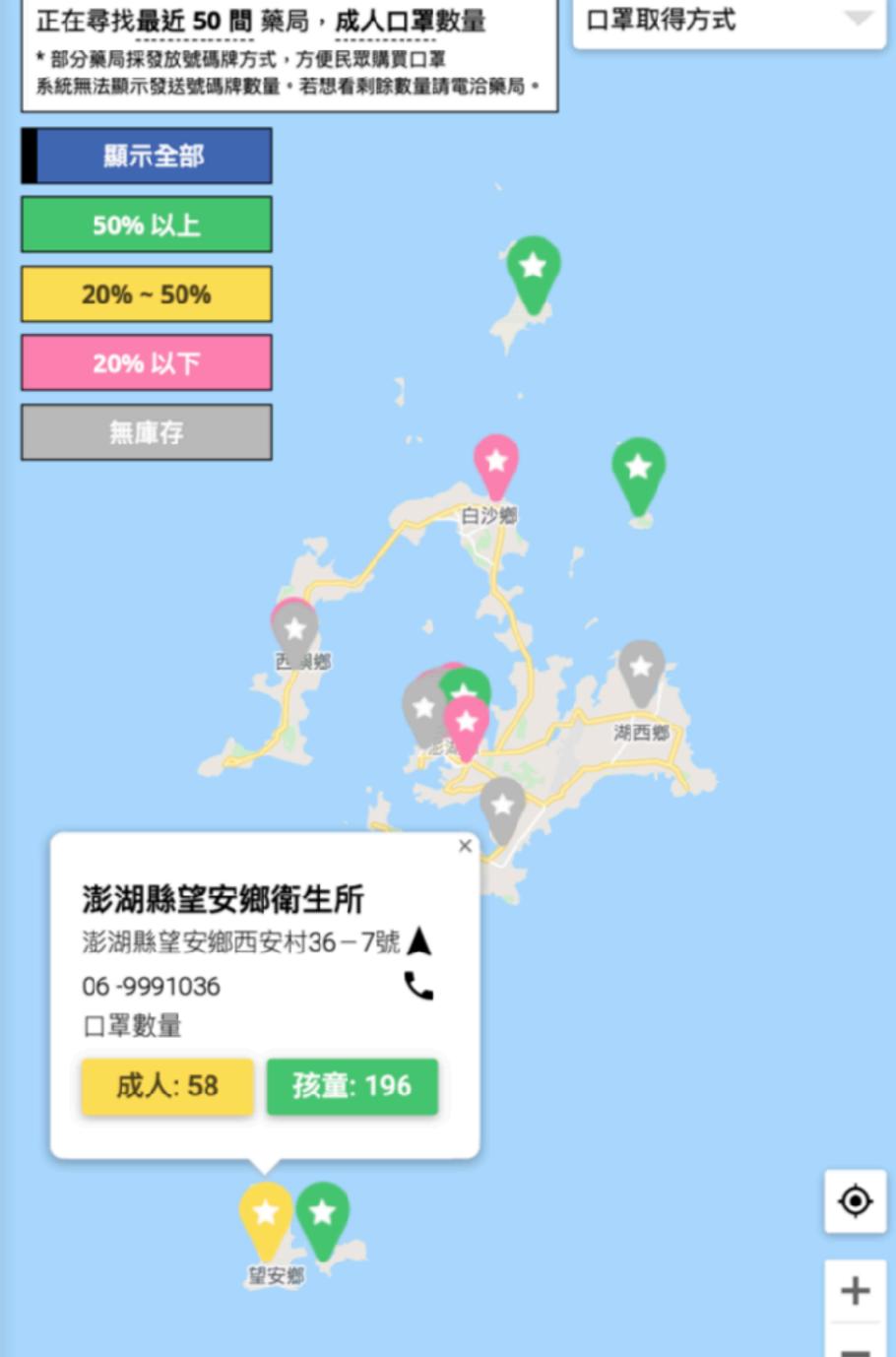






口罩資訊最後更新時間 09:58:37

Google



# Trust Citizens with Open Data



#### 100+ Tools:

Maps
Apps
Chatbots
Voice Assistants

公私協力+參與 我有什麼好處?

# 政策推出後,抱怨每天來前期蒐集意見,後期結案大家誇

中央說了算

統整所有「使用者」的意見

給一星回饋(滿意度調查)

五星參與,一起來給需求,想解法

### 公私協力+參與的挑戰



#### 效率?



#### 民眾說的

我一定要做到?

### PDIS如何故?

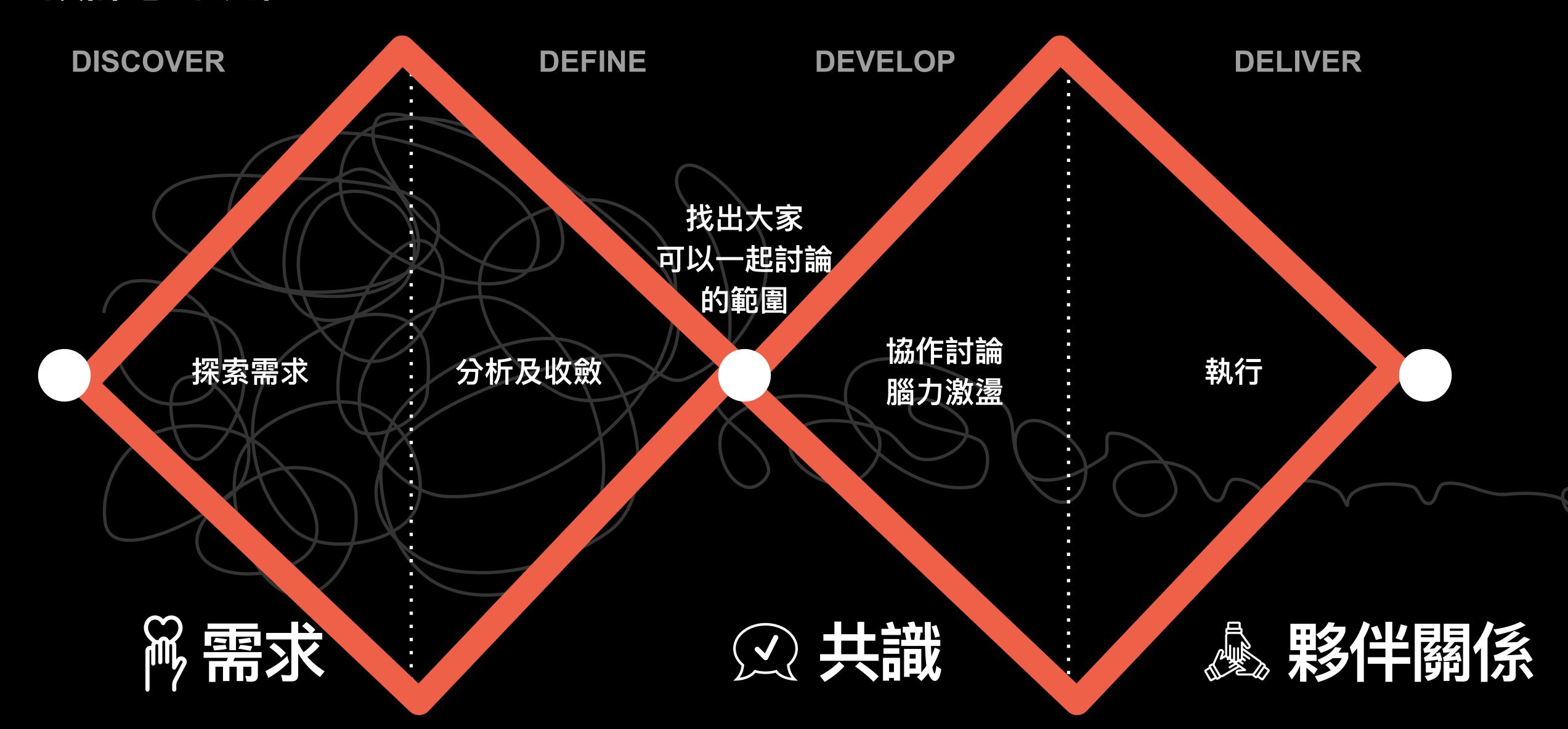




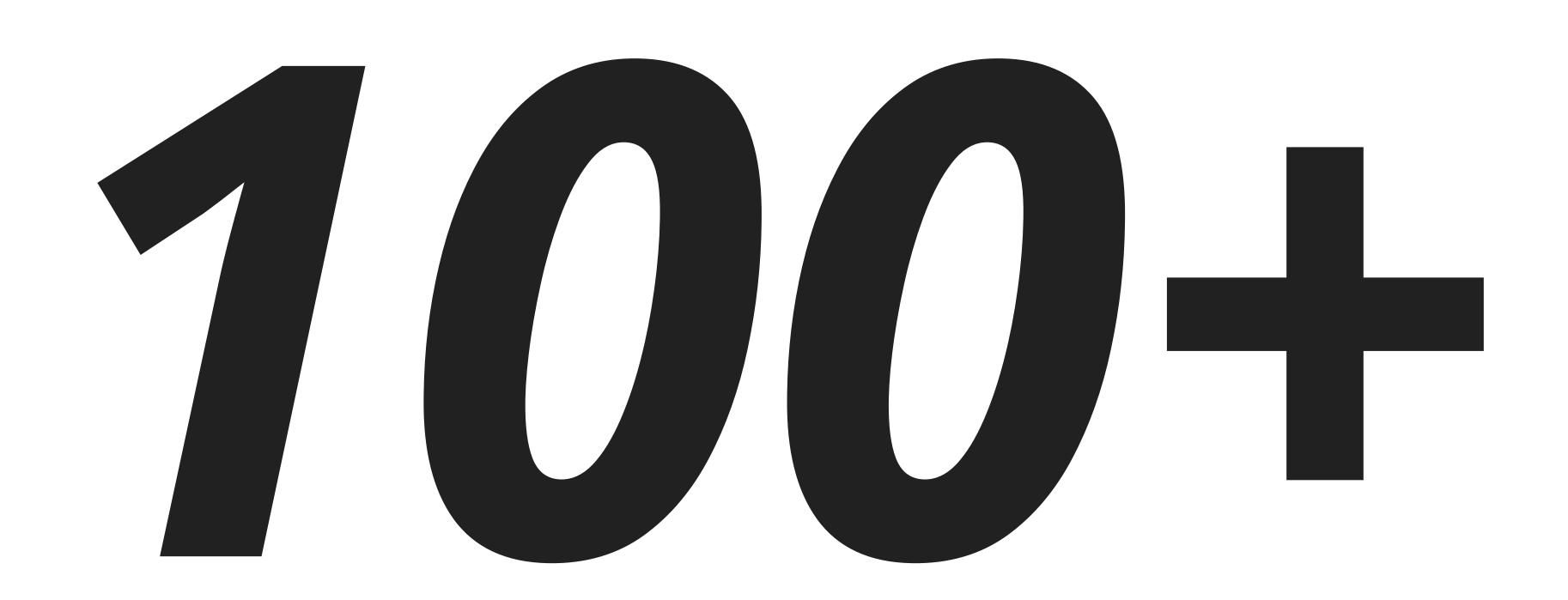




#### 設計思考流程



達成開放政府有很多方式,協作會議是其中一種!



協作會議









行政院開放政府第 58次協作會議

#### JOIN平台提案【終止神豬重量比賽】

協作會議主持團隊 研究員 詹壹雯





開放政府協作會譜 | PDIS | CC BY 4.0

PDIS 神豬飼養戶 蘇隆山







張皓婷 | 行政院公共數位創新空間小組





# RAY在做什麼?能吃嗎?





#### RAY 緣起:開放政府+青年參與

開放政府強調透明、涵容、課責及參與,即讓民眾清楚知道發生什麼事、有疑慮時可以找到主責的政府機關,以及民眾可以在政策過程中表達意見與討論。

這次的青年參與公共事務,其實就是開 放政府的一部分。



RAY 5.0 招募 專案介紹 專案時程 FAQ 學長姐心得 專案成果▼

#### 專案介紹

#### RAY 是什麼?

行政院公共數位創新空間(PDIS) 透過教育部青年發展署的大專生 公部門實習計畫,開辦青年學生 體檢政府網站數位服務專案 (RAY - Rescue Action by Youth .gov),邀請青年朋友與國發會 及相關部會協作,一同改善政府 網站數位服務體驗。本見習計畫 自 2017 年起至今已經舉辦 4 屆,今年將招募第 5 屆。

#### 要做些什麼?

RAY 將和行政院國家發展委員會的「政府網站導入使用者中心設計(User Centeral Design)輔導工作坊(UCD工作坊)」合作,參與改善今年度輔導之機關網站的數位服務體驗。透過網站使用者研究,再經由訪談、分析、討論、激盪發想等過程,最終產出網站改善建議,提供部會參考。

#### 我們怎麼做?

RAY 5.0 將透過教育部青年發展署「大專生公部門見習計畫」招募 20 名具有使用者經驗、服務設計和網頁系統開發相關背景的大專院校在學學生,與機關同仁一起改造政府網站的數位服務體局,本見習大多數時間由小組自行安排,同學可透過線上討論或組內自行約定實體見面工作,PDIS也會架設 IM 平台讓大家線上即時討論協作。

#### 結束以後?

每一届 RAY 的見習成果都會提供 網站主管機關,作為未來進行網 站改版的參考依據,並全數上網 公開,供社會大眾參考

看看 RAY 4 專案成果

RESCUE ACTON BY YOUTH

資料來源:Rescue Action by Youth .gov 5.0

### Ray 5.0:背景

Ray 5.0

Ray 1.0

Ray 2.0

Ray 3.0

Ray 4.0

檢視政府數位 服務於Safari 上的呈現 檢視政府數位 服務RWD的 呈現 重新檢視及設計政府數位服務的使用者經驗(User Experience)

以「使用者」為中心重新檢視及設計政府數位服務 (Design thinking, service design, UXUI) RAY 5 招募複合領域及研究領域專長組成團隊,並以「使用者」為核心重新檢視,涉及線上與線下的政府數位服務 (Design thinking, Service Design, UXUI, Design Research)



### RAY計畫-成員組合



# 持有其地

横跨設計、資訊、研究、心理等 複合領域別人才



### 青年們一共貢獻了....

儿時

訪談與測試



### Ray 5.0的目標與挑戰

設計導入 政府數位 服務 協力合作 找出每個 人可接受 的解法

\*可能 全遠距 但品質如 何不下降?

社群網絡 力量串聯 協力可能?

TIPS:

並不是思考團隊怎麼做比較好?

而是

「我們(與機關部會合作)」 如何一起做好? 線上訪談 線上工作坊 線上協作等 線上協作等 譲大家一起成為 解決問題的一份子



### 參與Ray 好處是什麼



找公務員 無暇或不 擅長的事 情著手



# 擴微效流。

過程全記錄

青年署實習計畫在各部會裡越來越搶手



### 這兩個月在做什麼?

# RAY的六步殺流程



設計思考是什麼?

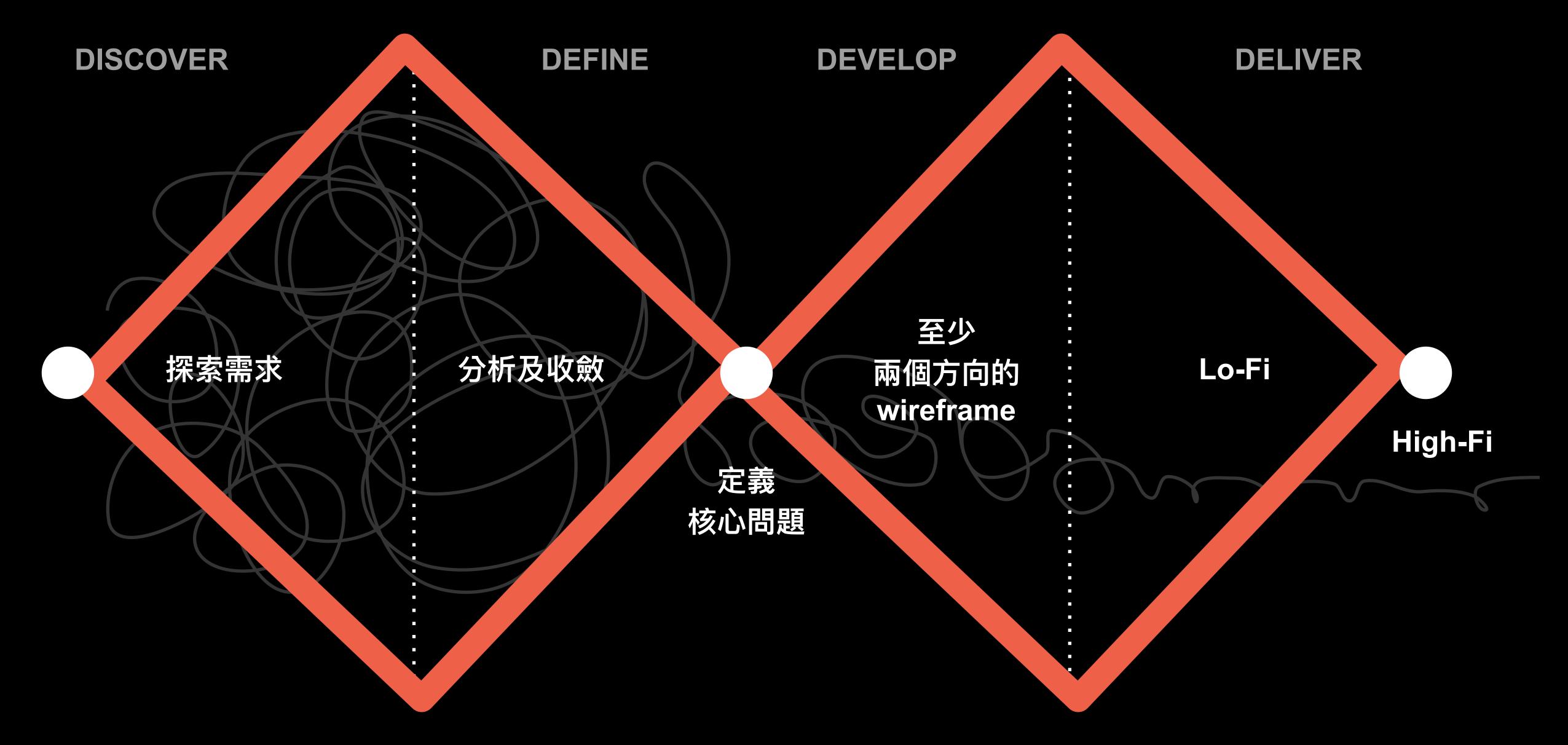
# 一個「真正理解使用者」與得到「設計靈感」的過程



### 設計思考是什麼?

受訪中,有位媽媽一手抱著小孩,只能一手忙碌的操作試用報名系統,同學們對這一幕印象深刻,當場下定決心:一定要做個單手也能簡單操作的手機版本

### 六步殺





# 我們營造什麼環境?



### RAY5.0 講師 (@頻道帳號)



### 博智 @yang\_pozhi

台中人

RAY 4.0 團隊一員(社會局)

興趣:種植物、看書、學看星盤

在RAY裡的角色:視覺面呈現、

從文獻找資料~人生相關疑難雜症

瘋狂製造中~~可以找我聊聊



### 暖婷 @Nuan

高雄人

RAY 4.0 團隊一員(勞保局)

興趣:看動漫、追日劇、玩股票

在RAY裡的角色:見習、工作、

人生相關的疑難雜症都可以找我

聊聊~



### RAY4.0 講師



罡谷

高雄人

RAY 3.0 團隊一員(勞保局)

興趣:攀岩、吸貓、吃薯條

在RAY裡的角色:協同規劃、陪

伴組員

**Public Digital Innovation Space** 

PDIS

# PDIS小数室

**團隊建立篇** (平常也可以用喔)

- 1. 前言
- 2. 為什麼要先做團隊建立呢?
- 3. 由團體到團隊
- 4. 實際操作:MIRO破冰船
- 5. 結語、批判及反思
- 6. 延伸閱讀



# 團隊的共識成果是一回事, 但是從中建立起的友誼或是默契, 甚至做事情的方法、學習的方法 將會是大家一輩子的收穫。

舉例如很嗨組成的聯合醫院團隊、無話不說的團隊組成像是勞保局, 或甚至不論什麼事都要主張衝第一,先報告先解脫的台中市社會局戰隊等等。 機會無所不在,像是青年署網站的後續落地案就是跨組別的組合喔!



# 在團隊中找到你的定位

RAY 4 徐遠志

aka 亂入設計團隊的工程師













### 遇到疫情怎麼辦?

# 設計線上互動!



#### 百員及偏好 How we Roll

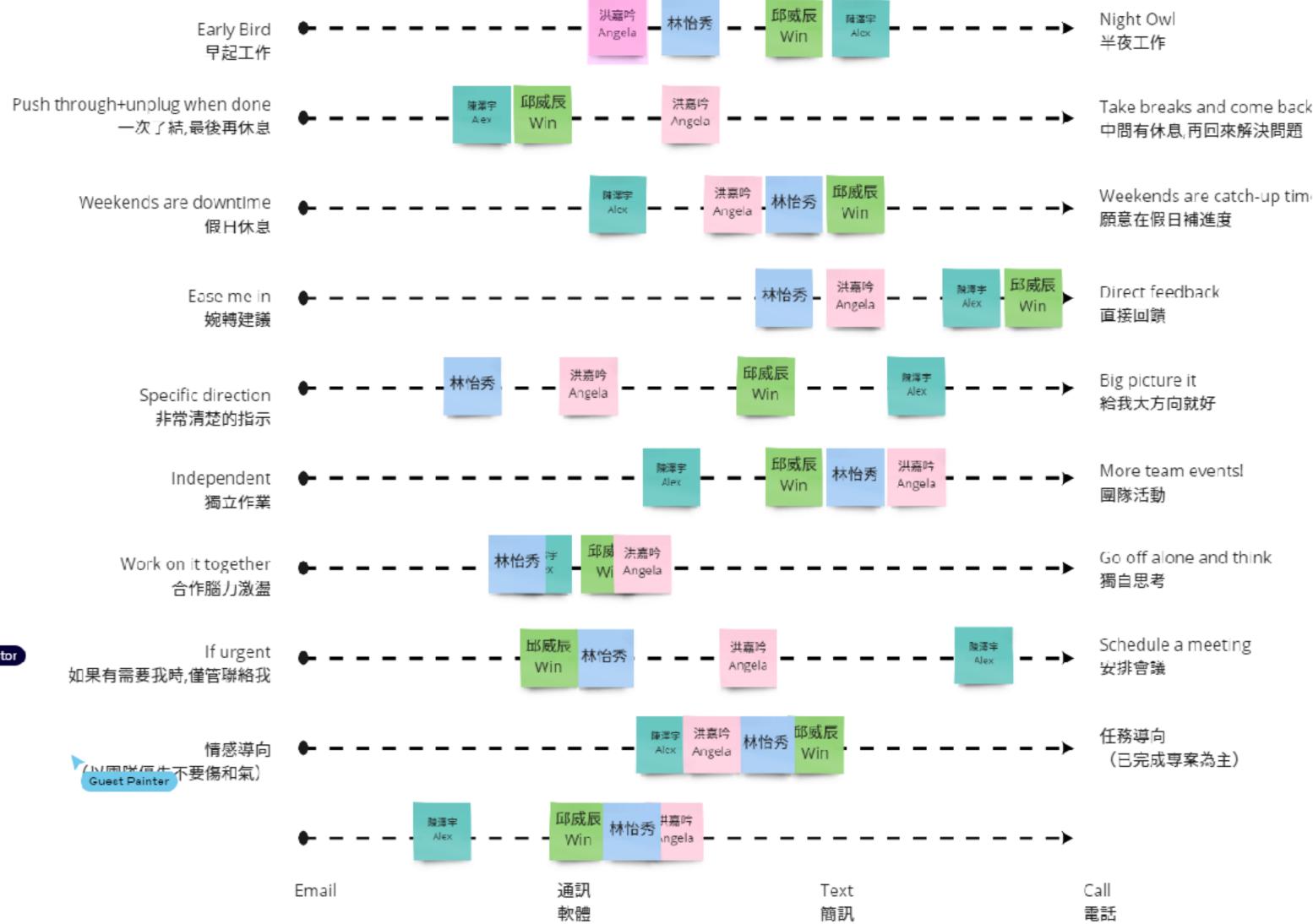
### 各組團隊分享~~

第一組:台北市社會局公托登記

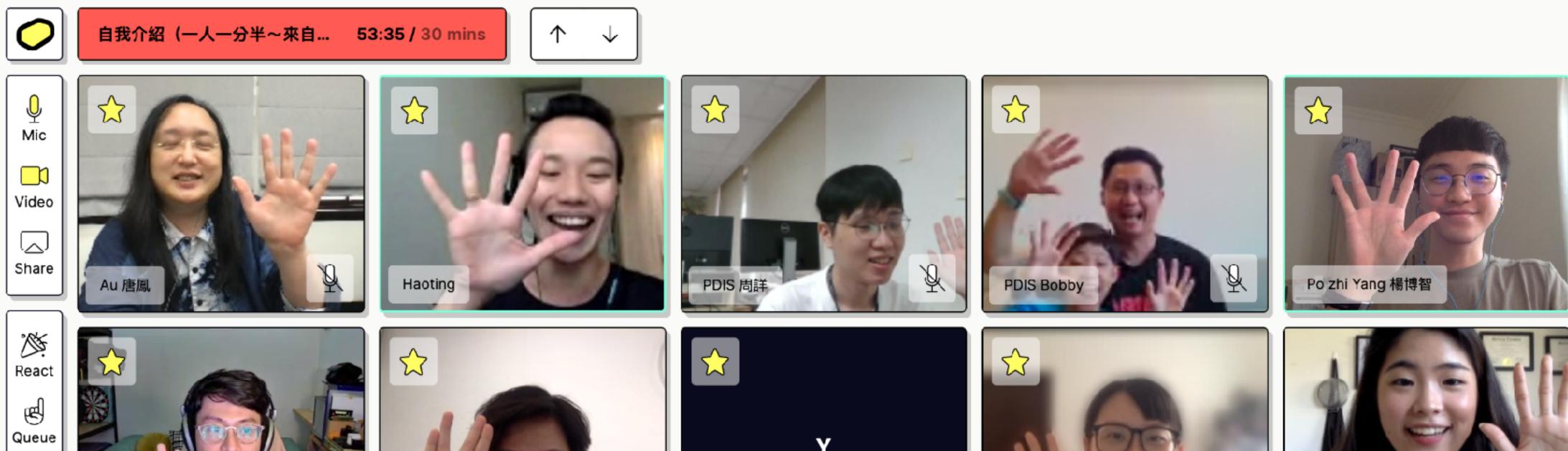
工作模式

**Working Styles** 

Something you might value about working with me













(=) Chat









24 🕾

€£}













學長姐分享: 暄奇(Ray4.0聯...

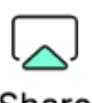
06:15 / 30 mins





₩ Mic

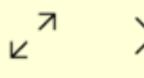




Share

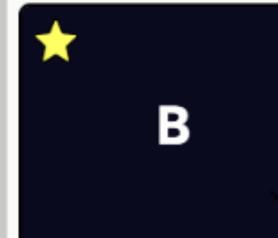
□ 翁暄奇 is sharing their screen

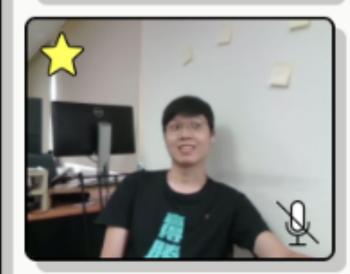
Take over screenshare



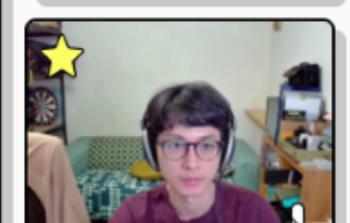




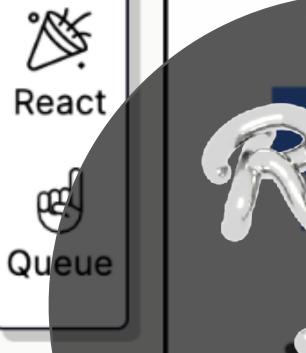




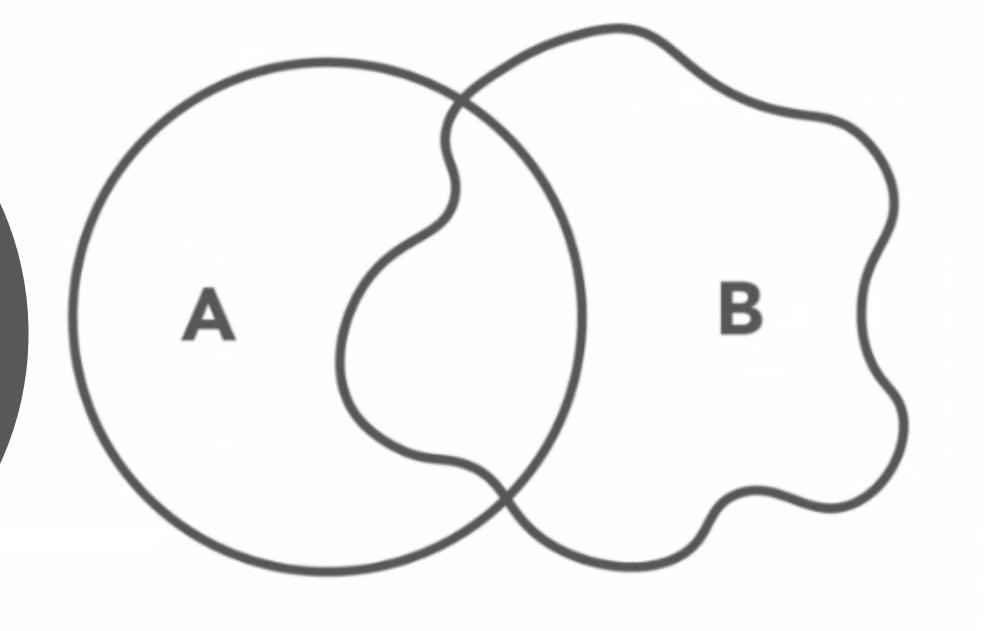




Wireframe A 與 B





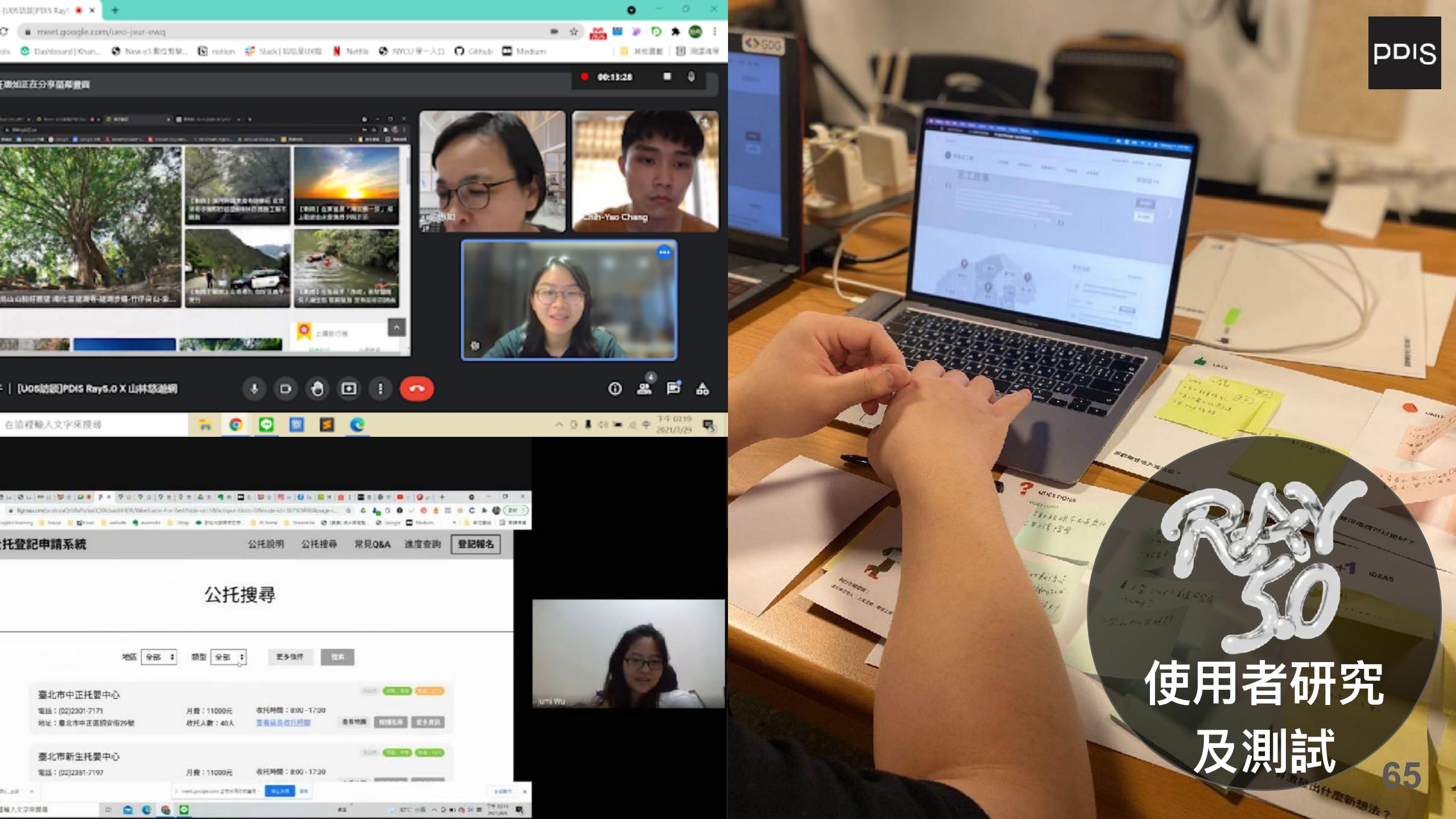


Wireframe B版

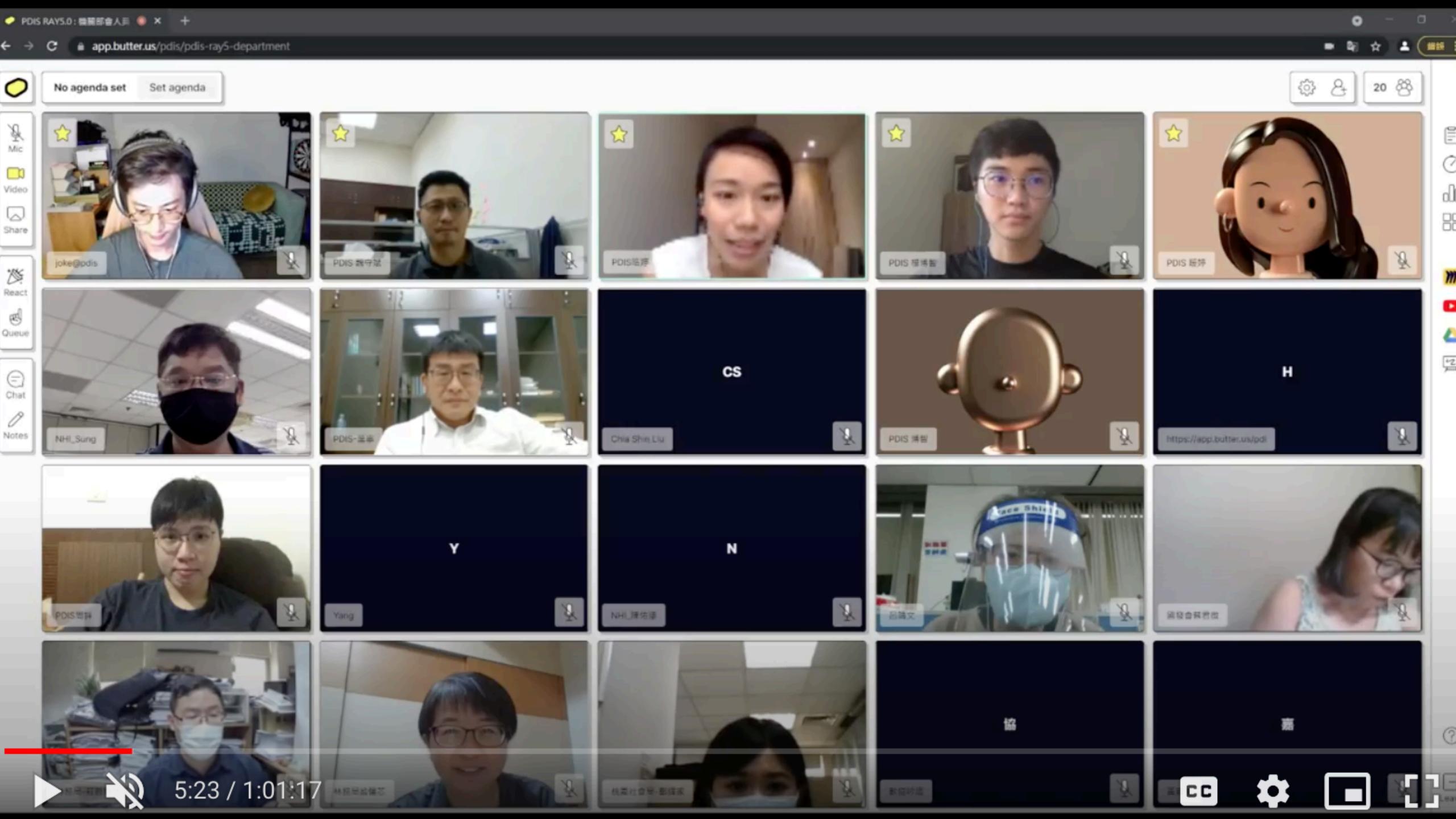
#### 天馬行空的創意

- 瘋狂解方
- 突破原網站架構
- 用於探索新靈感



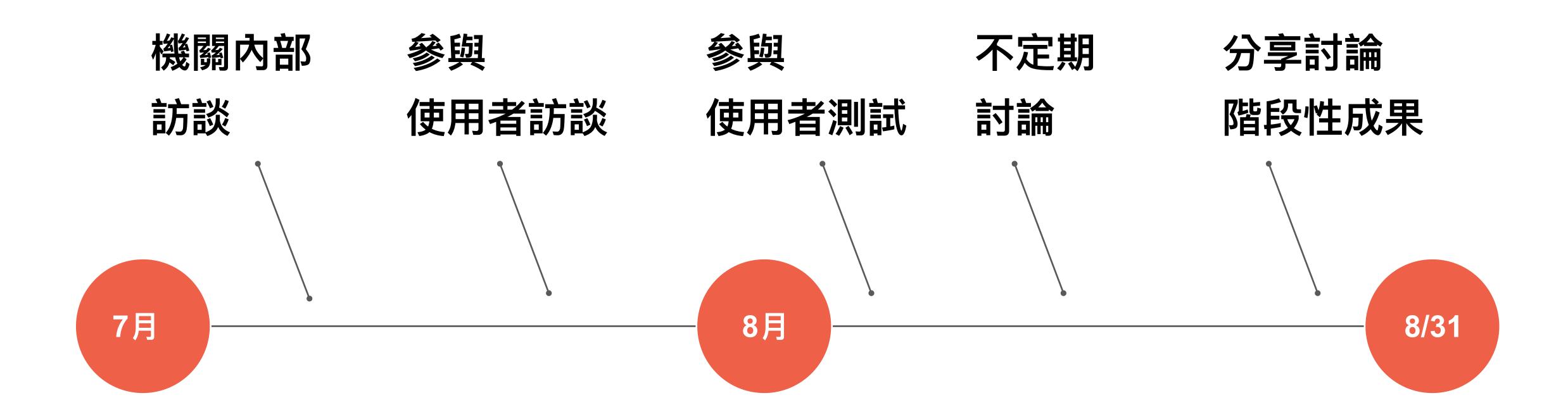


# 與機關的合作!





### 機關的參與及付出

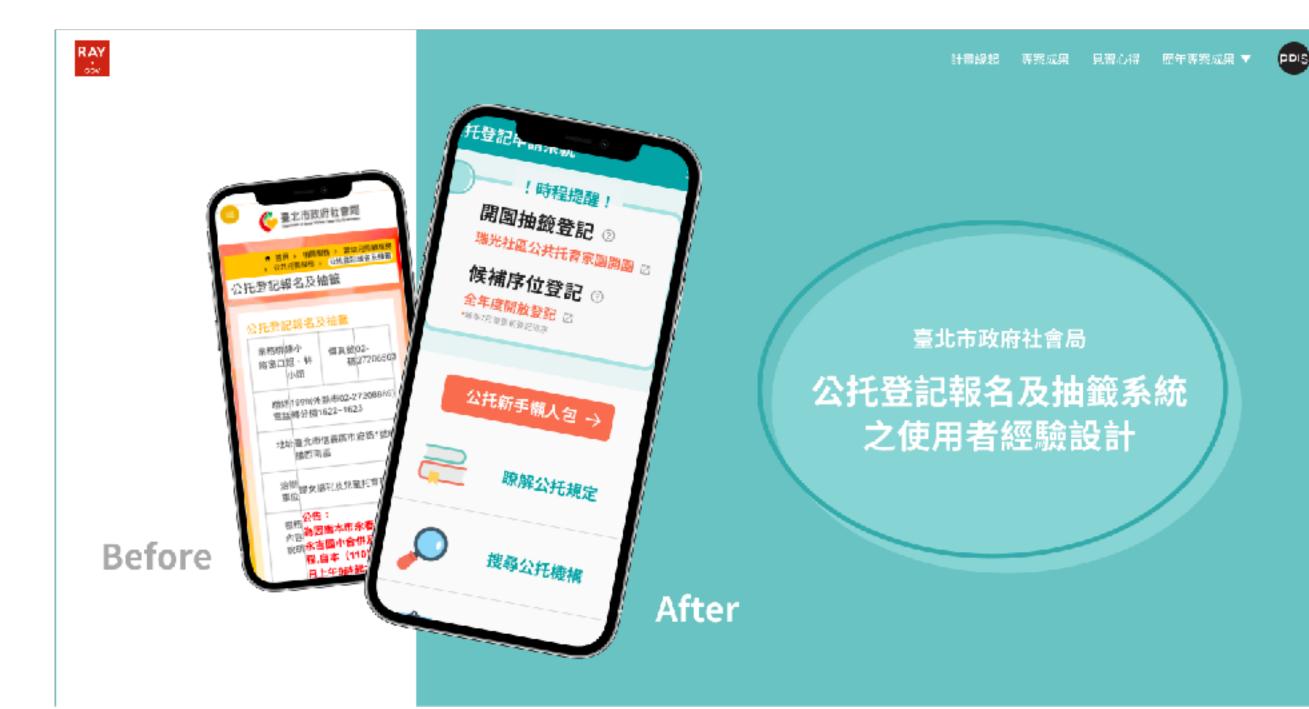








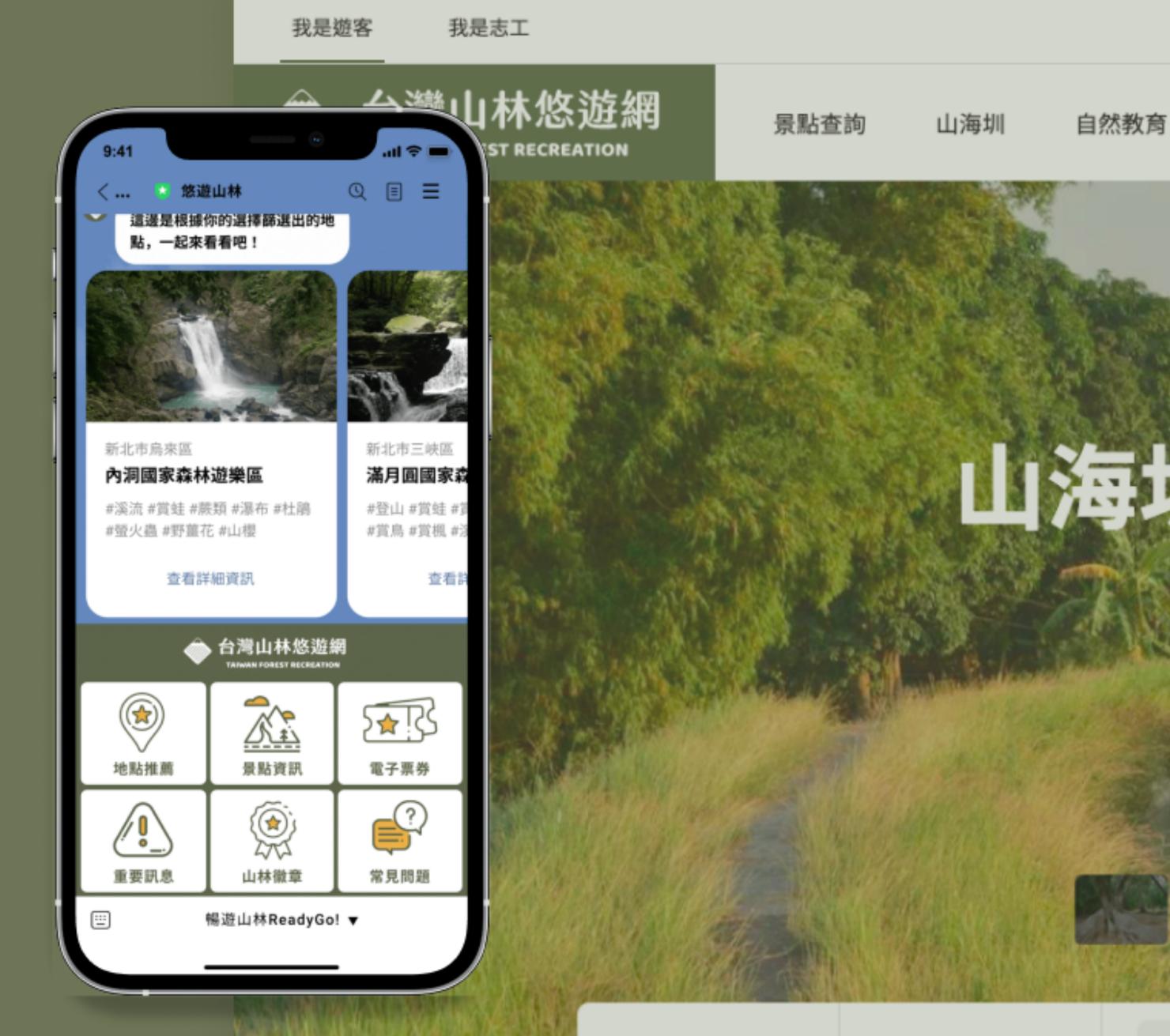




歷年專案成果

行政院農業委員會林務局

台灣山林悠遊網 Line Chatbot 導入之設計





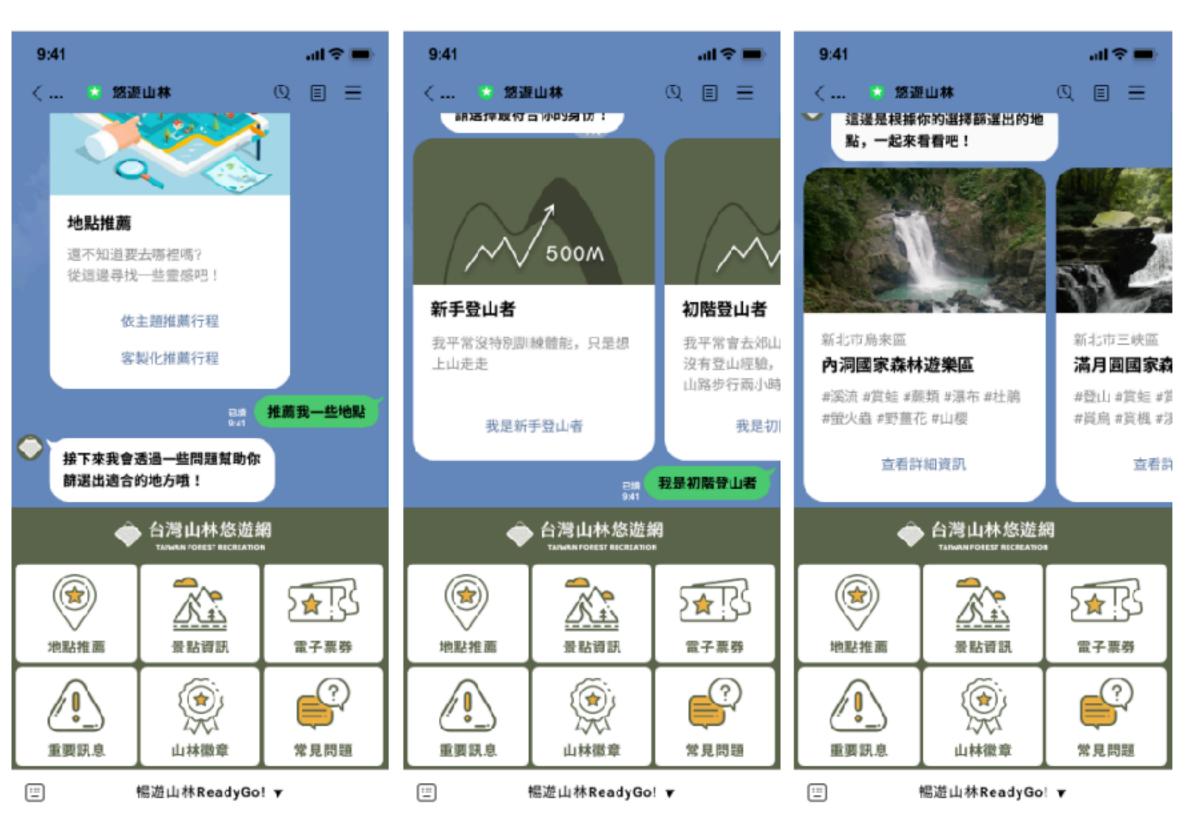
### RAY5.0 的林務局山林悠遊網





#### RAY5.0 的林務局山林悠遊網







## 看看大家怎麼說...

#### 以設計思考為靈感的公共服務設計

需求 - 共識 - 公私協力夥伴關係





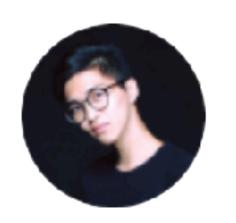




何瑜萱

「"Nothing is designed to be bad.", 與其一味地挑剔 網站的缺點,可以進一步思考為什麼會有這些問題的出 現。」

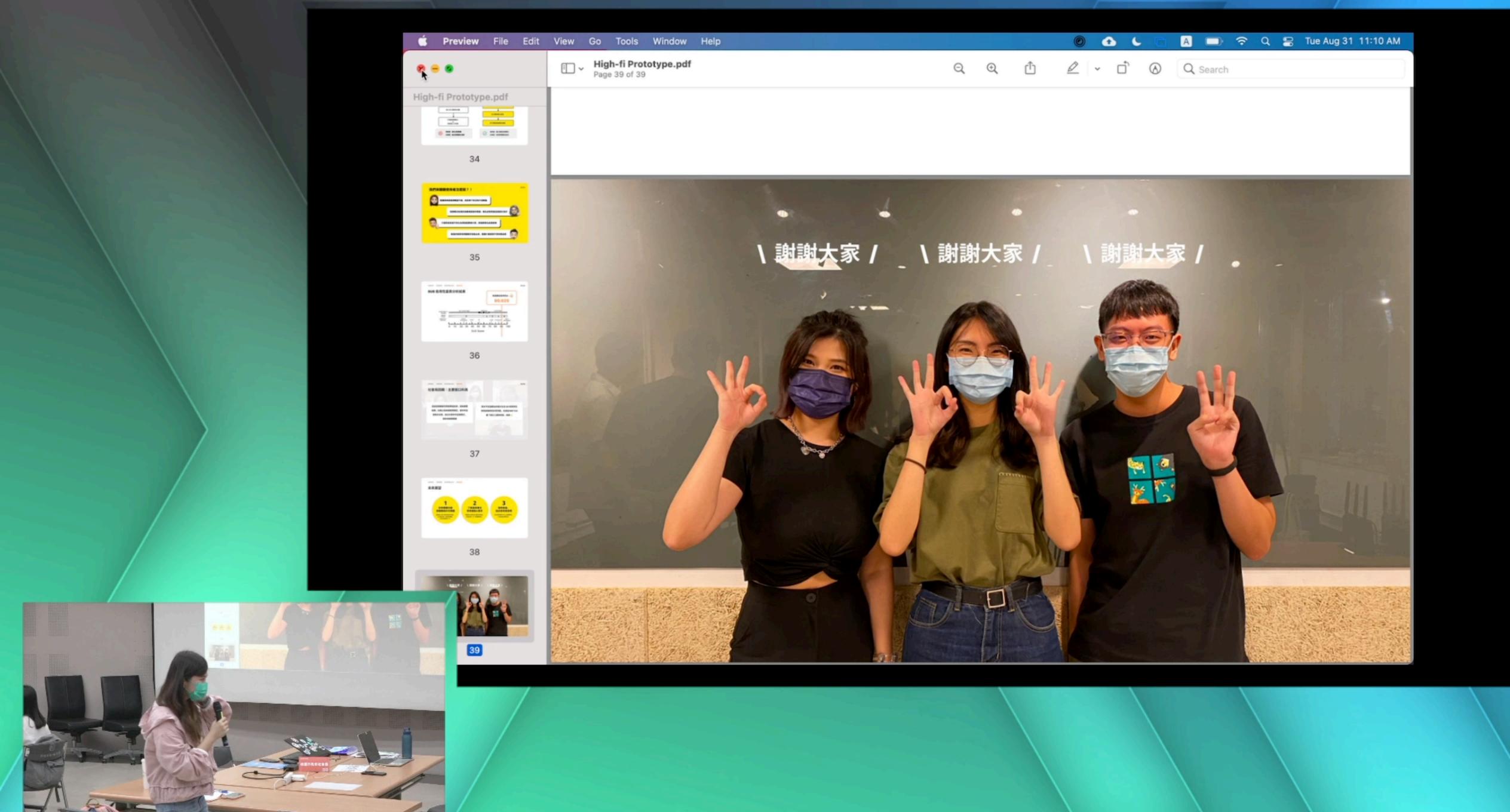
實習札記|PDIS Ray 4.0 見習心得



楊博智

「設計並非一人的事,而是先建立不同領域而成的「團 隊」,再帶領部會人員、使用者們進行共創行為。」

【設計見習分享】-行政院唐鳳政務委 員辦公室 -公共數位創新空間小組 (PDIS小組)RAY4.0



# 合作的建盟占...



# 青年署找RAY4.0夥伴 合作完成青年署官網

### 農委會自辦的「協作會議」

2:33 下午 | xyn-xuak-qze





# 



### 開放政府IRM審查機制

\*Independent Reporting Mechanism

#### 1. 實現開放政府的價值

獲取資訊的管道

公民參與

公民課責

科技協助開放政府

- 2. 改善政府政策或服務
- 3. 協助改善實行政策的落差
- 4. 改善現有政策
- 5. 提升公民共創
- 6. 承諾事項是直接與國家政策或改革相關

### Types of commitments most important during independent reviews

- growing open government values:
  - · access to information,
  - · civic participation
  - · public accountability
  - using technology to deliver these values
- transforming current delivery of government services or information
- addressing gaps in open government policies
- · increasing the potential of reform already underway
- improving co-creation with civil society
- work linked directly to a country's national reform programme

#### Questions and feedback...

